

Fasi e regole di svolgimento del dibattito

Introduzione

- la Presidenza della Giuria descrive l'argomento e/o gli eventi posti a dibattito in modo oggettivo e neutrale, illustrando in modo sintetico anche le posizioni assegnate alle squadre.

Apertura (12/15 min)

- La Presidenza presenta i partecipanti e sorteggia la squadra che aprirà il dibattito.

- Ad un membro scelto da ogni squadra sono assegnati **4' per illustrare la propria posizione**, le principali ragioni che la sostengono, e/o che la rendono preferibile a quella avversaria. L'intervento di apertura non può contenere riferimenti, diretti o indiretti, all'intervento di apertura della squadra avversaria.

- Alla fine di ogni intervento di apertura, la squadra avversaria può porre domande e/o richieste di chiarimento al relatore utilizzando un tempo cumulativo (viene sommata la durata dei singoli interventi) che non superi 1'. La risposta del relatore non può durare più di 1'.

I round (10 min)

- La squadra che ha aperto il dibattito inizia il I round.

- Ad un membro di ogni squadra (diverso da quello di apertura) è concesso un intervento della **durata massima di 3'**.

- Alla fine dell'intervento, ai partecipanti della squadra avversaria è concessa la possibilità di replicare attraverso domande o commenti per una durata massima di 30'' ciascuno. Ad ogni replica è concessa al relatore una risposta di massimo 30''.

II round (10 min)

- La squadra che ha aperto il dibattito non inizia il II round.

- Ad un membro di ogni squadra (diverso da quello di apertura e del I round) è concesso un intervento della **durata massima di 3'**.

- Alla fine dell'intervento ai partecipanti della squadra avversaria è concessa la possibilità di replicare attraverso domande o commenti per una durata massima di 30'' ciascuno. Ad ogni replica è concessa al relatore una risposta di massimo 30''.

III round (variabile)

- Ad ogni partecipante è concesso, su propria richiesta, un intervento della **durata massima di 1'**.

- La Presidenza, a propria discrezione, favorisce l'alternanza degli interventi tra le due squadre e determina la durata del round.

Chiusura (6 min)

- La squadra che ha aperto il dibattito non inizia la chiusura.

- Ad entrambe le squadre sono concessi **3' cumulativi** per riassumere alla Giuria le ragioni e le motivazioni a sostegno della propria posizione.

- Nella chiusura non è possibile per nessun partecipante fare richiesta di domande o chiarimenti.

- La Giuria sceglie e proclama la squadra vincitrice.

Regole del dibattito

1) Ogni squadra è composta da almeno tre partecipanti.

2) La Giuria è composta da almeno cinque giudici. Ogni Giuria ha una Presidenza assunta da uno o due giudici.

3) I membri delle squadre e della Giuria chiedono la parola alzando la mano ad indirizzo della Presidenza. Quest'ultima è incarica di gestire la sequenza e la durata gli interventi dando la parola in base all'ordine delle richieste e valutando la loro ricevibilità sulla base dello svolgimento del dibattito.

4) In qualsiasi fase del dibattito, ad esclusione della chiusura, un membro della Giuria può chiedere la parola alla Presidenza per porre una domanda o un chiarimento ad uno qualsiasi dei membri delle squadre. Questi ha 30'' (estensibili fino ad un 1' laddove risulti necessario a giudizio della Presidenza) per rispondere.

5) Le domande e le richieste di chiarimento da parte dei membri delle squadre e della Giuria non devono contenere commenti e/o opinioni (anche sotto forma di domanda). In tal senso la Presidenza della Giuria può giudicare la domanda o la richiesta di chiarimento inammissibile.

6) Gli interventi dei membri delle squadre non devono essere letti. Tuttavia ai membri delle squadre è permesso tenere fogli ed appunti da utilizzarsi come promemoria o per facilitare la lettura di brevi passi o citazioni.

7) Laddove in un intervento risulti necessario, è doveroso riportare la fonte che deve essere citata correttamente.

8) Ogni partecipante è tenuto a rivolgersi agli altri partecipanti in maniera educata e rispettando le seguenti formule di cortesia:

- i membri delle squadre devono rivolgersi tra di loro con appellativi quali: signor/a collega; membro della mia squadra/squadra avversaria; il relatore della mia squadra/squadra avversaria. I membri non possono essere chiamati esclusivamente per nome.

- i partecipanti devono rivolgersi ai giudici con appellativi quali: signor/a giudice; gentile membro della Giuria, ecc. I membri della Giuria non possono essere chiamati per nome.

- i partecipanti devono rivolgersi al/ai Presidente/i con appellativi quali: signor/a/i presidente/i; gentile presidente/i; onorevole Presidenza. I membri della Presidenza non possono essere chiamati per nome.

9) In qualunque fase del dibattito è vietato l'uso del turpiloquio, di parole o frasi offensive, e di ogni affermazione o domanda ritenuta fuori contesto rispetto all'argomento in discussione e alla

simulazione. La presidenza ha il compito di far rispettare questa regola richiamando all'ordine i partecipanti, interrompendo un intervento ritenuto inopportuno, o espellendo dal dibattito coloro che assumono una condotta scorretta.

10) Ad ogni partecipante è richiesto un abbigliamento consono al contesto della simulazione (*business casual* o *formal business*).

11) Al termine della fase di chiusura la Giuria si riunisce a porte chiuse per stabilire per *consensus* o - nel caso ciò non fosse possibile - attraverso una votazione a maggioranza semplice la squadra vincitrice del dibattito. Ogni giudice è tenuto a sostenere o votare la squadra che secondo il suo giudizio ha espresso ed argomentato nel migliore dei modi la propria posizione, risultando così più convincente. Le opinioni personali dei giudici in merito all'argomento dibattuto non devono influire sul giudizio.

Con le stesse modalità la Giuria può, a propria discrezione, assegnare il titolo di "*best speaker*" ad uno solo dei partecipanti di entrambe le squadre.